Especificação de Arquivo de *Embossing* de Cartões Banpará Frota



**Dez, 2020**

**Versão 1.0**

# Histórico de Modificações

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Versão** | **Data** | **Autor** | **Descrição** |
| 1.0 | 15/12/2020 | Luiz Leão | Definições do Cartão e Trilha 2 do produto |

## Objetivo

Este arquivo tem por finalidade adaptar o *layout* especificado pelo Banpará do seu cartão BCard para o modelo de cartões Sysdata, mais especificamente para o projeto de Gestão de Frota.

## Estrutura do Arquivo

A estrutura do arquivo é baseado em registros que dão sentido ao conteúdo das linhas do arquivo texto. São 3 os tipos de registros:

* **1 registro de Cabeçalho (Header)** – registro de controle
* **N registros de cartões (Detalhe)** – registro de dados
* **1 Terminador (Trailer)** – registro de controle

## Nomenclatura do Arquivo

A nomenclatura dos arquivos de embossing segue o seguinte formato:

|  |  |
| --- | --- |
| **Campo** | **Descrição** |
| Fixo | Valor fixo: “BANP\_” indicando cliente banco Banpará |
| Produto & Subproduto | Códigos de Produto e Subproduto Banpará |
| Separador | Valor fixo: “**\_**” |
| Pedido de Cartões | Número sequencial do pedido de cartões com 5 dígitos. Preencher com zeros à esquerda, caso necessário |
| Separador | Valor fixo: “**\_**” |
| Data de Geração | Data de geração do arquivo no formato **AAAAMMDD** |
| Extensão | Valor fixo: “**.txt**” |

**Exemplo:** BANP\_74\_00010\_20151004.txt

## Considerações gerais sobre os registros

* Campos de registro com valores no formato **numérico** devem ser preenchidos com zeros à esquerda para completar o tamanho do referido campo, caso necessário;
* Campos de registro com valores no formato **texto** devem ser alinhados à esquerda e preenchidos com espaços em branco para completar o tamanho do campo, caso necessário;

## Registro Header

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Campo** | **Início** | **Fim** | **Tam** | **Formato** | **Descrição** | **Obrigatório** |
| Identificador Registro | 1 | 2 | 1 | Texto | Fixo com o valor '**H**' para identificar cabeçalho | X |
| Sequencial | 2 | 8 | 6 | Numérico | Identifica o índice do registro no arquivo. Valor fixo: **000001** | X |
| Versão | 8 | 10 | 2 | Texto | Identifica a versão do layout do arquivo em questão. Valor fixo: **10** | X |
| Banco | 10 | 13 | 3 | Numérico | Código do banco Banpará. Valor fixo: **037** | X |
| Produto | 13 | 14 | 1 | Numérico | Código do Produto de controle do banco. Valor fixo: **7** | X |
| Subproduto | 14 | 15 | 1 | Numérico | Código do Subproduto de controle do banco. Valor fixo: **4** | X |
| Data | 15 | 23 | 8 | Data (yyyymmdd) | Data de geração do arquivo. | X |
| Pedido | 23 | 28 | 5 | Numérico | Número do Pedido de Cartões | X |
| Terminador | 28 | 29 | 1 | Binário | Quebra de linha no padrão Unix \n (0x0D) | X |

## Registro de Cartões (Detalhe)

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Campo** | **Início** | **Fim** | **Tam** | **Formato** | **Descrição** | **Obrigatório** |
| Identificador | 1 | 2 | 1 | Texto | Fixo com o valor '**D**' para identificar registro detalhe | X |
| Sequencial | 2 | 8 | 6 | Numérico | Identifica o índice do registro no arquivo. Inicia em **000002** | X |
| Fixo | 8 | 9 | 1 | Texto | Valor fixo: **“$”**.  Indica o início da primeira linha de *embossing* (PAN) | X |
| PAN | 9 | 29 | 20 | Texto | Número do Cartão com 16 dígitos agrupados em 4 grupos de 4 dígitos separados por espaço em branco  Ex: 1234 5678 9012 3456 |  |
| Fixo | 29 | 30 | 1 | Texto | Valor fixo: **“\*”**.  Indica o início da segunda linha de *embossing* | X |
| Órgão | 30 | 44 | 14 | Texto | Nome do Órgão | X |
| Placa | 44 | 54 | 10 | Texto | Placa do veículo | X |
| Fixo | 54 | 55 | 1 | Texto | Valor fixo: **“\*”**.  Indica o início da terceira linha de *embossing* | X |
| Marca | 55 | 65 | 10 | Texto | Marca do veículo | X |
| Modelo | 65 | 75 | 10 | Texto | Modelo do veículo | X |
| Fixo | 75 | 76 | 1 | Texto | Valor fixo: **“\*”**  Indica o início da quarta linha de *embossing* |  |
| Combustível | 76 | 86 | 10 | Texto | Tipo de Combustível | X |
| Fixo | 86 | 87 | 1 | Texto | Valor fixo: **“%”** indicando início da Trilha 1 | X |
| Trilha1 | 87 | 152 | 65 | Trilha 1 | Trilha 1 de acordo com a norma ISO 7811:  **Format Code:** B  **PAN:** 16 dígitos do número do cartão  **Separador:** ^  **CardHolderName:** Nome do titular do cartão, com 26 caracteres, com espaços à direita  **Separador:^**  **Validade do Cartão:** Data de expiração no format **AAMM**  **Service Code:** valor fixo – 506  **Discretionary Data:** 13 dígitos. Preencher com zeros | X |
| Fixo | 152 | 153 | 1 | Texto | Valor fixo: “**?**” indicando o fim da Trilha 1 | X |
| Fixo | 153 | 154 | 1 | Texto | Valor fixo: “**;**” indicando o início da Trilha 2 | X |
| Trilha2 | 154 | 191 | 37 | Trilha 2 | Trilha 2 no seguinte formato:  **PAN:** 16 dígitos do número do cartão  **Separador**: “=”  **Validade do Cartão**: Data de expiração no formato **AAMM**  **Service Code:** 506  **Discretionary Data:** 13 dígitos. Preencher com zeros. | X |
| Fixo | 191 | 192 | 1 | Texto | Valor fixo: “**?**” indicando o fim da Trilha 2 | X |
| Fixo | 192 | 193 | 1 | Texto | Valor fixo: **“|”** indicando início de dados extras |  |
| *Pin Block* | 193 | 209 | 16 | Texto Hexa | Bloco de PIN cifrado | X |
| Terminador | 209 | 210 | 1 | Binário | Quebra de linha no padrão Unix \n (0x0D) | X |

## Registro Trailer

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Campo** | **Início** | **Fim** | **Tam** | **Formato** | **Descrição** | **Obrigatório** |
| Identificador | 1 | 2 | 1 | Texto | Fixo com o valor 'T' para identificar o registro Trailer | X |
| Sequencial | 2 | 8 | 6 | Numérico | No trailer este campo corresponderá exatamente o número de linhas do arquivo | X |
| Fixo | 8 | 14 | 6 | Texto | Valor fixo: “TOTAL=” | X |
| Total de Cartões | 14 | 22 | 8 | Numérico | Quantidade total de cartões do arquivo. O valor deve ser o mesmo do campo Quantidade do registro Header | X |
| Terminador | 22 | 23 | 1 | Binário | Quebra de linha no padrão Unix \n (0x0D) | X |